

**Zadání:**

Vytvořte tabulku hodnocení sportovní disciplíny.

Pomocí funkce RANK stanovte pořadí závodníků

Vhodnou funkcí vyhodnoťte maximální výkon

Pořadí vhodně rozlište barevně pomocí podmíněného formátování

Nastavte správně vlastní formát buňky - cm na dvě desetinná místa

**Pořadí ve skoku z místa**

Jméno	Pokus 1	Pokus 2	Pokus 3	Max.výkon	Pořadí
<i>Bělík</i>	125,52 cm	126,85 cm	124,96 cm	126,85 cm	
<i>Barreto</i>	117,56 cm	118,21 cm	116,70 cm	118,21 cm	
<i>Kořínek</i>	165,59 cm	168,56 cm	169,00 cm	169,00 cm	
<i>Spurný</i>	158,12 cm	157,56 cm	157,20 cm	158,12 cm	
<i>Hensl</i>	126,85 cm	129,85 cm	127,80 cm	129,85 cm	

## Pořadí ve skoku z místa

Jméno	Pokus 1	Pokus 2	Pokus 3	Max.výkon	Pořadí
Bělík	125,52 cm	126,85 cm	124,96 cm	126,85 cm	4
Barreto	117,56 cm	118,21 cm	116,70 cm	118,21 cm	5
Kořínek	165,59 cm	168,56 cm	169,00 cm	169,00 cm	1
Spurný	158,12 cm	157,56 cm	157,20 cm	158,12 cm	2
Hensl	126,85 cm	129,85 cm	127,80 cm	129,85 cm	3

## Řešení:

1. Vložte data do tabulky. V buňce E 3 budeme zjišťovat nejlepší výkon Bělíka.
  2. Klikněte do buňky E 3, stiskněte tlačítko "fx" a vyberte funkci "MAX".
  3. Klikněte do Čísla 1 a označte buňky s výkony Bělíka (Pokus 1 , Pokus 2, Pokus 3 ). Stiskněte OK.
  4. V buňce E 3 se vám vyplní maximální výkon Bělíka. Sloupec E tedy nazveme jako maximální výkon.
  5. Pro vyplnění maximálních výkonů další účastníků stačí kliknout do buňky E 3 a tažením černého křížku v levém spodním rohu označit sloupec E u dalších účastníků.
  6. Klikněte do buňky F 3, stiskněte tlačítko "fx" a vyberte funkci "RANK".
  7. Ve funkci RANK znamená **číslo**: číslo, jehož pořadí hledáte (**E 3**)  
**odkaz**: Oblast buněk **E3:E7**  
**pořadí**: je číslo 1 nebo o určující sestupné nebo vzestupné pořadí. V našem případě pořadí sestupné, tedy číslo **0**
- Pozn.: Pro oblast buněk musíte použít absolutní odkaz.**