

# Textový procesor

*Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je **MGR. MILOŠ NYGRÝN**.*



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



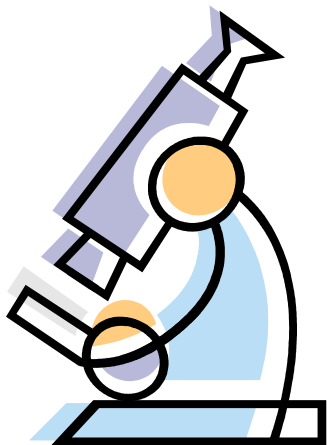
OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

# Vkládání objektů - tvary

## Význam, využití:

- vektorová grafika (obrázky, schemata, diagramy,...)
- základní jednotkou je objekt
- je lepší otevřít ještě jeden prázdný dokument pouze pro kreslení
- vytvořený obrázek zkopírujeme do výsledného dokumentu

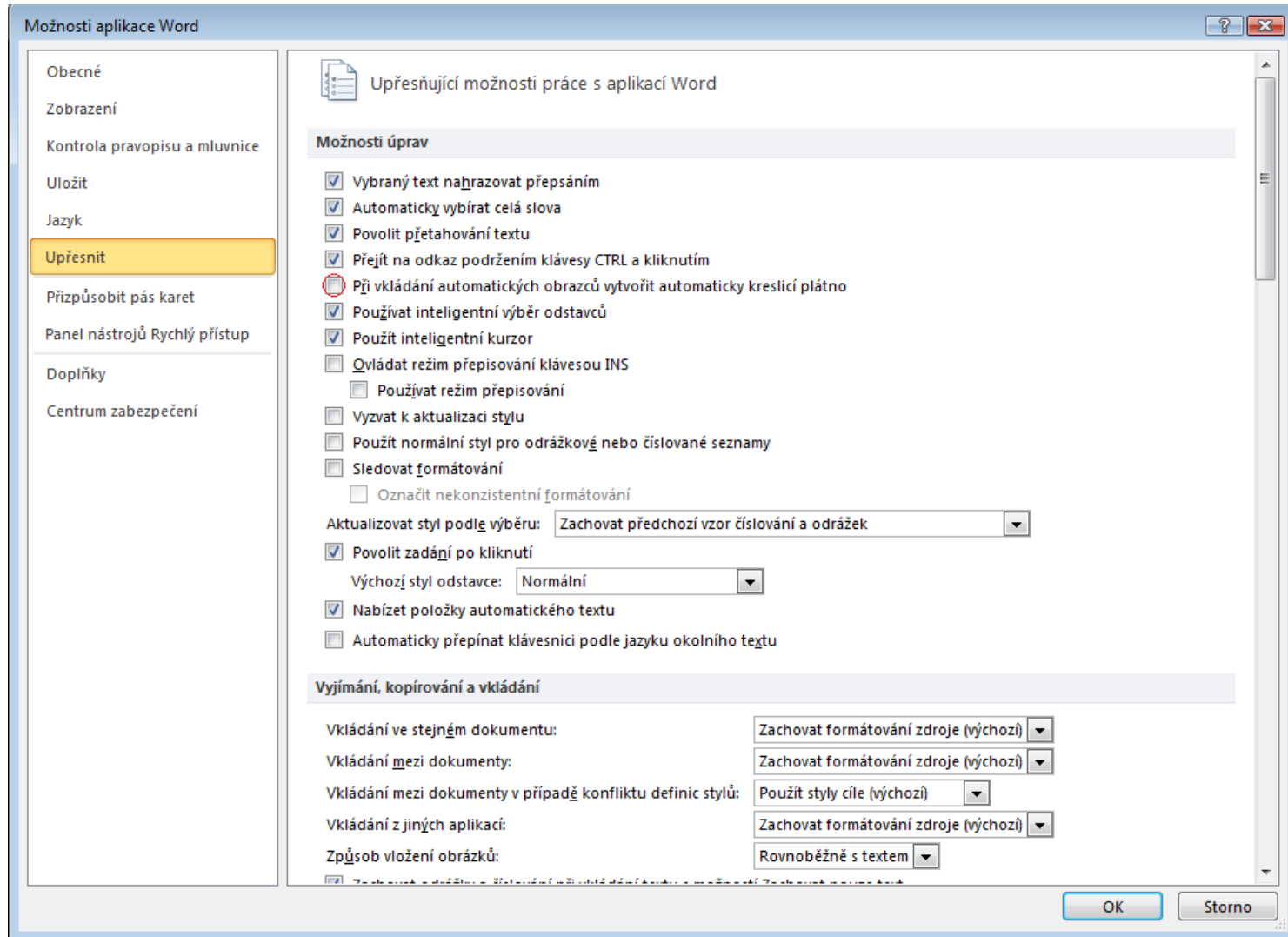


# Vkládání objektů - tvary

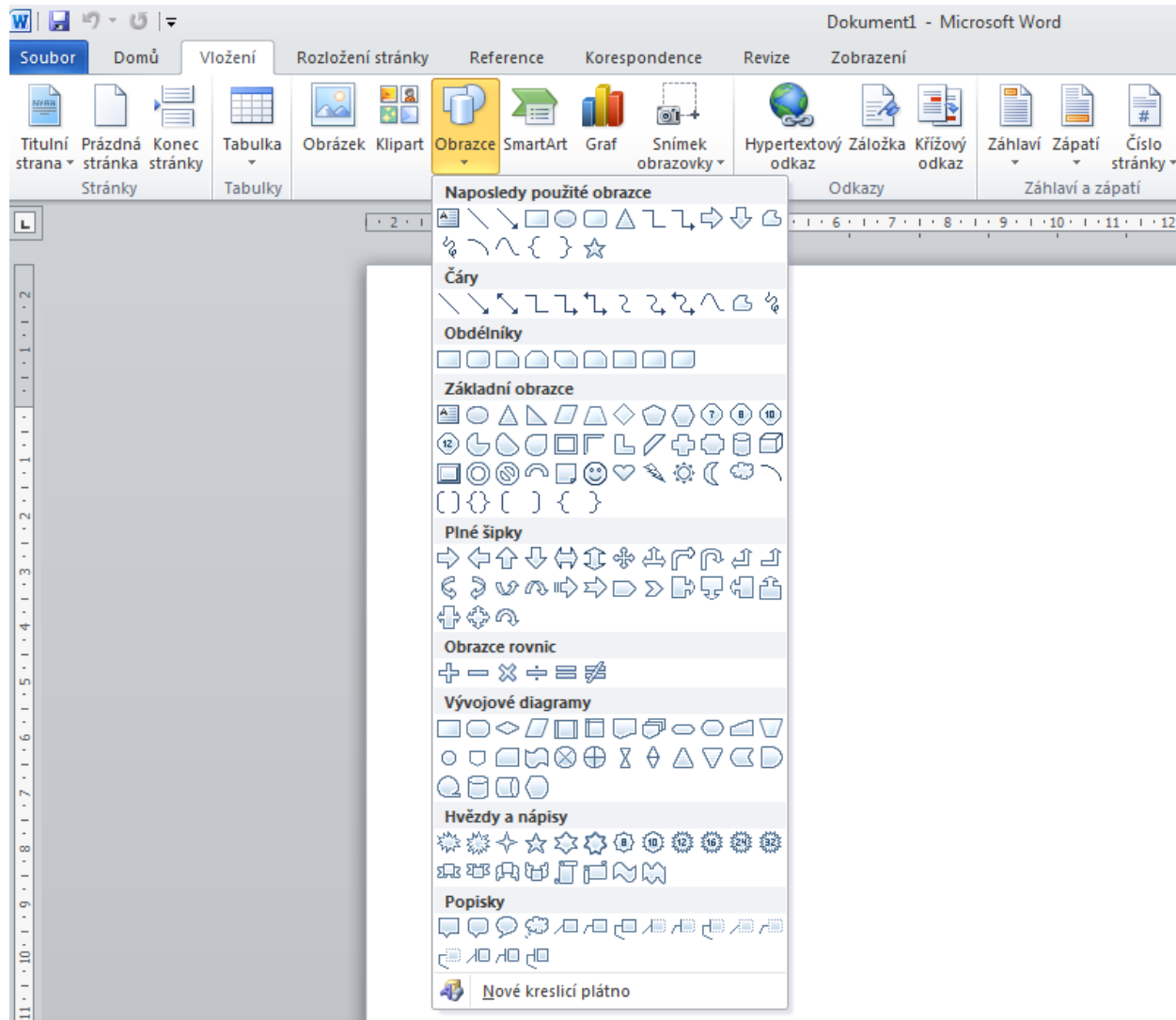
## **Spuštění:**

- vložení, obrazce
- čáry, základní obrazce, šipky, vývojové diagramy, popisky, hvězdy a nápisy
- doporučení – vypnout kreslící plátno

# Vkládání objektů - tvary



# Vkládání objektů - tvary



# Vkládání objektů - tvary

## Úkoly:

- procvičte si kreslení základních automatických tvarů, volte různé druhy výplně a ohraničení
- zhotovte obrázek vašeho mobilního telefonu, všímejte si také detailů a všechny části seskupte