

## Úvodní list

Název školy	Obchodní akademie, České Budějovice, Husova 1
Číslo šablony/číslo sady	<b>32/03</b>
Poř. číslo v sadě	<b>16</b>
Jméno autora	Jiří Novák
Období vytvoření materiálu	Březen 2013
Název souboru	VY_32_INOVACE_03_IKT_16
Zařazení materiálu podle ŠVP	Informační a komunikační technologie – 3. ročník 6. Algoritmizace
Téma	<b>Algoritmizace – Karel – podmínka KDYŽ</b>
Druh výukového materiálu	Pracovní list (MS Word) – procvičovací příklady
Anotace	<p>Procvičovací příklady na podmínku KDYŽ vývojového prostředí programu Karel.</p> <p>Cílem je procvičit s žáky probranou látku.</p> <p>Použité pomůcky: Soubor s pracovním listem, program Karel (on-line na <a href="http://karel.oldium.net/">http://karel.oldium.net/</a>).</p>
Použitý zdroj	Úkoly – vlastní zdroj

## Příklad:

1. Naučte (přeučte) Karla novému příkazu, který ho z libovolného místa (i směru) ve městě dovede domů. Využijte podmínky KDYŽ!
2. Naučte Karla novému příkazu, který mu umožní popojít na další značku, která leží před ním. Pokud Karel dojde ke zdi, pak se otočí a bude značku hledat směrem zpátky.

## Řešení příkladu

1. Naučte (přeučte) Karla novému příkazu, který ho z libovolného místa (i směru) ve městě dovede domů. Využijte podmínky KDYŽ!

DOMŮ

KDYŽ NENÍ DOMOV

KE-ZDI

VLEVO-VBOK

DOMŮ

KONEC

KONEC

2. Naučte Karla novému příkazu, který mu umožní popojít na další značku, která leží před ním. Pokud Karel dojde ke zdi, pak se otočí a bude značku hledat směrem zpátky.

NA ZNAČKU

KDYŽ JE ZED

VLEVO-VBOK

VLEVO-VBOK

NA ZNAČKU

KONEC, JINAK

KROK

KDYŽ NENÍ ZNAČKA

NA ZNAČKU

KONEC

KONEC

KONEC