

Úvodní list

Název školy	Obchodní akademie, České Budějovice, Husova 1
Číslo šablony/číslo sady	32/03
Poř. číslo v sadě	10
Jméno autora	Jiří Novák
Období vytvoření materiálu	Březen 2013
Název souboru	VY_32_INOVACE_03_IKT_10
Zařazení materiálu podle ŠVP	Informační a komunikační technologie – 3. ročník 6. Algoritmizace
Téma	Algoritmizace – Karel – základní příkazy
Druh výukového materiálu	Pracovní list (MS Word) – testovací příklady
Anotace	<p>Testovací příklady na základní příkazy vývojového prostředí programu Karel.</p> <p>Cílem je vyzkoušet žáky, zda porozuměli probrané látce.</p> <p>Použité pomůcky: Soubor s pracovním listem, program Karel (on-line na http://karel.oldium.net/).</p>
Použitý zdroj	Úkoly – vlastní zdroj

Příklad:

1. Naučte Karla novému příkazu, který ho po diagonále dovede do protilehlého rohu a na každé pole diagonály položí všech osm značek.
2. Naučte Karla novému příkazu, který umožní Karlovi obejít celé své město podél zdi a na každé pole položí všech osm značek.

Řešení příkladu

1. Naučte Karla novému příkazu, který ho po diagonále dovede do protilehlého rohu a na každé pole diagonály položí všech osm značek.

DIAGONALA-POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

KROK

VLEVO-VBOK

KROK

VPRAVO-VBOK

... (zde zopakujte 8krát červený kód nad)

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

KONEC

2. Naučte Karla novému příkazu, který umožní Karlovi obejít celé své město podél zdi a na každé pole položí všech osm značek.

OKOLO-POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

POLOŽ

KROK

... (zde zopakujte 9krát červený kód nad)

VLEVO-VBOK

... (zde zopakujte 4krát celý červený kód nad)

KONEC